



LES CARTES ET LE PAYSAGE

CONCERTATION - PAYSAGE - OUTIL FORMATION - SENSIBILISATION

Comment impliquer les équipes communales dans l'identification des enjeux de paysage sur leur territoire pour tendre vers du projet de paysage ?

Formation à l'utilisation d'un outil d'aide à l'identification des enjeux de paysage à l'échelle communale et intercommunale avec les élu.es.

OBJECTIFS PRINCIPAUX :

- ◆ **Appréhender un outil pédagogique** à destination des élu.es pour aborder les questions de paysage et de projet communal, intercommunal.

- ◆ **Acquisition d'une méthode** visant à faire dialoguer les différents acteurs du territoire sur des questions paysagères locales.

- ◆ Approfondir et **appliquer les orientations** des différents documents de planification territoriale existantes. (Sradett / Scot / Plui)

PRÉREQUIS :

- ◆ Travailler sur des questions de **programmation paysagères** et territoriales. (paysagiste, écologue, naturaliste, hydrologue...)

- ◆ Être au **contact de publics** à sensibiliser sur les questions de paysages

- ◆ **Connaissance** en matière de **d'aménagement, d'environnement, de paysage.**

ÉVALUATION DES ACQUIS

- ◆ **Participation active** : questions et propositions d'adaptation du jeu de cartes à un territoire donné.

- ◆ Pertinence du cas d'application de l'outil-atelier : (argumentaire sur le choix des acteurs, temporalité, argumentaire sur le choix de l'itinéraire, diversité des sujets abordés, croisement des enjeux attendus)

- ◆ Participation à la **totalité** de l'atelier

5 FÉVRIER 2026

INFORMATIONS PRATIQUES

Lieu de formation :

Mairie de Conliège
place du 11 juillet 1944,
39570 Conliège

Durée :

9h - 12h30
13h30 - 17h
soit une journée de 7h00

Prix :

Gratuit

Déjeuner :

Une participation de 15€ est demandée pour la prise en charge du repas.

Public visé :

Paysagistes conseillers, concepteurs, environnementalistes, urbanistes, chargés de mission paysage et territoire

Modalités d'inscription

Par mail

paysage@caue39.fr

Animateurs :

Charles Lefevre
Matéo Bouchaud



MÉTHODE :

La prise en main de l'outil «**les cartes et le paysage**» passe par la mise en situation d'un **cas pratique** suivi de moments réflexifs.

Elle fait se succéder :

- 1- La présentation du jeu de cartes
- 2- Les différentes étapes de l'outil-atelier
- 3- Une mise en application sur le terrain
- 4- L'adaptation de l'outil à un cas d'application concret sur le territoire du/de la participant.e.

MATINÉE :

- ◆ Découverte de **l'outil** : De la démarche aux objectifs
Quand et pourquoi l'utiliser ?
Sur quels documents s'appuyer ?
Comment monter une équipe ?
- ◆ Préparation de **l'atelier** :
Identification des enjeux pré-existants
Présentation de la commune pilote
- ◆ Découverte des **cartes** : thèmes / motifs et enjeux paysagers
Quelles cartes pourriez-vous ajouter à votre jeu pour l'adapter à votre territoire ?
- ◆ Quelles cartes **manqueraient** au jeu sur **mon territoire** ?
- ◆ Mise en situation à travers un **arpentage** sur site.
(1h30)

Pause Déjeuner

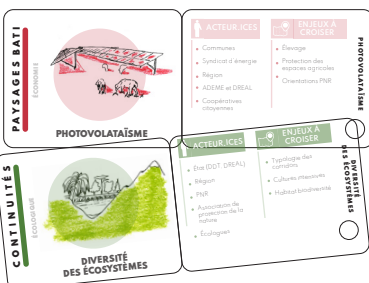
APRÈS-MIDI

- ◆ Dessin sur fond de plan, **diagnostic** en groupe, **spatialisation** des enjeux, création de «**familles**» (1 h)
- ◆ Présentation de la **synthèse** du cas d'étude + **intervention** et questions à un.e élu.e. (30 min)

Pause

- ◆ **Cas pratique** : travail collectif et recherche autour de l'organisation « fictive » d'un atelier sur le territoire d'un.e des participant.es.

Chaque participant.e apportera les données nécessaires pour monter un atelier dans les meilleures conditions (carte paysage à solliciter, éléments d'enjeux déjà identifiés dans les autres documents, personnes conviées à l'atelier...)



39 JURA
c|a.u.e

Conseil d'architecture, d'urbanisme
et de l'environnement

151 rue Regard
39000 Lons-le-Saunier

Salle

Terrain

Salle