



Journée formation CAUE

La réforme de la commande publique de maîtrise d'œuvre 2016 : Quelles évolutions pour choisir les concepteurs ?

Elle a pour ambition :

- de **sensibiliser les maîtres d'ouvrage à la conduite de projet** : de la mise en place de la gouvernance, à l'analyse des besoins à satisfaire, la formalisation du programme, la définition de l'enveloppe financière utile et la procédure à mettre en œuvre pour le choix de la maîtrise d'œuvre.
- de **donner les notions clefs qui permettent d'objectiver l'évaluation d'un projet** architectural afin d'en construire une critique raisonnée.

Elle s'adresse en priorité :

- **aux élus maîtres d'ouvrage,**
- **aux praticiens et aux acteurs du cadre de vie.**

PROGRAMME

LA JOURNEE sera orientée sur

Les procédures relatives à la commande de maîtrise d'œuvre.

Elle permettra d'aborder **les procédures de la commande publique, de les mettre en perspective en fonction des objectifs qu'elles servent.**

Cette présentation sera l'occasion de mettre en évidence les grands mérites du concours pour choisir un projet, reposant à la fois encore l'utilité incontournable de la programmation comme outil d'arbitrage.

A cette occasion, des **ateliers** seront proposés aux participants **pour analyser des projets sur esquisse restitués par des concepteurs** dans le cadre de consultations : remise d'intention architecturale ou concours (le programme initial leur étant bien entendu transmis).

INTERVENANTS

Michel SPITZ

Architecte dplg et professeur à l'Ecole Supérieure d'Architecture de Strasbourg

Patrick CHOTTEAU

Architecte-urbaniste en Chef de l'Etat, Secrétaire général adjoint de la MIQCP

NOMBRE DE PARTICIPANTS

40 personnes maximum

PARTICIPATION (repas inclus)

25 €

DATE ET HORAIRES

10 février 2017
09 h 15 / 12 h 00
13 h 30 / 17 h 00

LIEU

Hôtel Mercure
3 av. Edouard Droz
25000 BESANCON

Soutenu par



Direction régionale des affaires culturelles
Bourgogne
Franche-Comté

Avec le concours de



mission interministérielle pour la qualité des constructions publiques